# Voorbeeld Coding conventions Young Dogz

Inhoud

[Voorbeeld Coding conventions Young Dogz 1](#_Toc535784195)

[Inleiding 2](#_Toc535784196)

[Naamgeving van variabelen en functies 2](#_Toc535784197)

[Uitlijning 3](#_Toc535784198)

[Commentaarregels naar aanleiding van het doorvoeren van tickets 4](#_Toc535784199)

### Inleiding

De coding conventions zoals die bij Young Dogz gelden, betreffen naamgeving van variabelen en functies (zoals hooflettergebruik), uitlijning van de broncode en commentaarregels n.a.v. doorvoeren van tickets. Deze conventions zijn toepasbaar op onder meer C#, Delphi, PHP/Javascript en Java.   
De voorbeelden zijn gecodeerd in C#/Java.

### Naamgeving van variabelen en functies

* Gebruik [PascalCasing](#Pascalcasing)voor de namen van klassen en methoden.

public class ClientActivity

{

public void ClearStatistics()

{

//...

}

public void CalculateStatistics()

{

//...

}

}

* Gebruik [CamelCasing](#Camelcasing) voor de parameters van methoden, lokale variabelen en voor de instantie van classes.

public class UserLog

{

public void Add(LogEvent logEvent)

{

int itemCount = logEvent.Items.Count;

// ...

}

}

UserGroup userGroup;

Assignment employeeAssignment;

CustomerId customerId;

XmlDocument xmlDocument;

FtpHelper ftpHelper;

UriPart uriPart;

HtmlHelper htmlHelper;

FtpTransfer ftpTransfer;

UIControl uiControl;

* Gebruik géén underscore (onderstreepte spatie) in namen.

*Uitzondering*

Je mag een onderstreepte spatiestreepje gebruiken als prefix van statische variabelen.

public DateTime clientAppointment;

public TimeSpan timeLeft;

private DateTime \_registrationDate;

* Gebruik de standaard gedefinieerde typenamen (string, int, bool) in plaats van de system typenamen zoals Int16, Single, UInt64.

string firstName;

int lastIndex;

bool isSaved;

* Gebruik zelfstandige naamwoorden of zelfstandig naamwoordzinnen voor de naam van een klasse.

public class Employee

{

}

public class BusinessLocation

{

}

public class DocumentCollection

{

}

* Declareer alle variabelen bovenin de klasse.

public class Account

{

public string Number {get; set;}

public DateTime DateOpened {get; set;}

public DateTime DateClosed {get; set;}

public decimal Balance {get; set;}

// Constructor

public Account()

{

// ...

}

}

#### Begrippen

* Pascalcase

Eén woord maken van afzonderlijke woorden die met een hoofdletter beginnen.

Voorbeeld: Gekookte Eieren Eten wordt in PascalCasing: GekookteEierenEten.

* Camelcase

Is gelijk aan Pascalcase, maar de eerste letter van het eerste woord is altijd een kleine letter.

Voorbeeld: Gekookte Eieren Eten wordt in CamelCasing: gekookteEierenEten.

### Uitlijning

* Lijn alle accolades verticaal uit: zet ze netjes onder elkaar. Spring binnen de accolades in met tabs van 4 spaties.

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

}

}

### Commentaarregels naar aanleiding van het doorvoeren van tickets

Toevoegen van regels code

// Toegevoegd n.a.v. ticketnummer [[1506]]

private void .....

{

string toer.....;

.....;

.....;

.....;

}

// Einde Toegevoegd n.a.v. ticketnummer [[1506]]

Wijzigen van diverse regels code

private void .....

{

if ( ..... )

{

// Gewijzigd n.a.v. ticketnummer [[1516]]

string toer......;

foreach (..... in .....)

{

.....;

.....;

}

.....

.....

// Einde Gewijzigd n.a.v. ticketnummer [[1516]]

}

}

Toevoegen/wijzigen van een enkele regel code

private void .....

{

FormMBOOpen.ResetcbbToernooien(); // Toegevoegd n.a.v. ticketnummer [[1511]]

MaakGridVanDB(Toernooien); // Gewijzigd n.a.v. ticketnummer [[1511]]

}